



Данил Агеев

Product Designer

Екатеринбург, Россия

Продуктовый дизайнер с опытом работы более 3 лет.

t.me/iflfx danil.ageev20@gmail.com



Altenar – White-label mobile app

[Описание](#)

Product Designer • Март 2025 – н.в.

Провел полный рефакторинг всей дизайн-системы, повысив масштабируемость и консистентность интерфейсов, внедрил процесс дизайн-ревью, реализовал >10 инициатив из R&D-концептов. Инициировал изменение бизнес-процессов, между Product, QA и Development, что ускорило delivery новых инициатив. Запустил регулярный дизайн-дайджест. Создал white-label шаблон анимации splash screens в After Effects.



Техновизор «Склад 2.0»

[Описание](#)

Product Designer • Февраль 2024 – Март 2025

Спроектировал дизайн-систему, на основе оболочки BulmaUI, что позволило стандартизировать UI и ускорить процесс разработки. Улучшил UX продукта без дополнительных затрат, изменив устаревшие компоненты. В итоге удалось снизить нагрузку на отдел разработки и заложить фундамент для поэтапного редизайна системы.



Садовники Юга

[Описание](#)

UX Designer • Ноябрь 2022 – Декабрь 2023

Спроектировал приложение, которое позволяет оптимизировать процесс закупки цветов для магазинов, проведя анализ ЦА, выявив ключевые проблемы, используя фреймворк Jobs To Be Done. В результате успешно валидировал финальный макет и передал в разработку.



Другие кейсы

Web3, GameFi, Landings

[Смотреть в Figma](#)



Инструменты и навыки

Figma, Tilda, Framer, Miro, Jira, Notion, Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro, Adobe Photoshop. JTBD, Web и Mobile UI/UX, Дизайн-ревью вёрстки, Передача макетов, Исследования, Анализ рынка, Прототипирование